



StarCraft: Brood War е разширение (expansion pack) за играта StarCraft на Blizzard Entertainment, пуснато през 1998 година.

Обща информация

Това разширение добавя по една нова кампания и по две нови единици за всяка раса, нови технологии за развиване в играта, нови декори за карти и нова музика. Кампаниите продължават историята от мястото, където първоначалният StarCraft свършва: Оувърмайндът е унищожен от пожертвалия се Тасадар, родната планета на Протосите Айур е опустошена от Зергите, а Кериган остава в своята зергска форма.

Първата от новите кампании включва Протосите и по-точно, Тъмните Темплиери (the Dark Templars), и по-голямата част от нея се развива на техния роден свят, Шакурас. Втората кампания проследява новопристигналите армии на Директората на Обединената Земя (the United Earth Directorate) под командването на Адмирал Дю Гал, а главен герой на третата кампания (на Зергите) е Кериган. **Сюжет**

Епизод IV

Това е кампанията на Протосите.

След саможертвата на Тасадар, Зергите на Айур изпадат в безредие, но все още са твърде многобройни. Протоските бежанци се изтеглят на Шакурас, родния свят на Тъмните Темплари, въпреки протестите на Алдарис, водачът на Конклава. Но зергите ги следват и там. Протосите и Тъмните Темплари колебливо се съюзават със зергските сили на Сара Кериган, след като тя им обяснява, че вече е извън контрола на Оувърмайнда, но нов Оувърмайнд расте на вулканичния свят Чар. Кериган ги моли за тяхната помощ в унищожаването му преди да достигне зрялост. Протосите искат услугата да им бъде върната — два древни кристала, създадени със силите на тъмните и върховните темплари, трябва да бъдат открити, за да бъдат разгромени враговете на Шакурас. Кристалите са открити и Оувърмайндът е осакатен, за да се забави развитието му. Докато траят битките, огромна флота на Тераните от далечния Обединен Земен Директорат се намесва, а Алдарис, обезпокоен от съюза им с Кралицата на Остриетата и доверието, оказано към нея от Тъмните Темплари, събира поддръжници и обявява война на Зератул и Тъмните Темплари. Преди да обяви защо е започнал възстанието, Кериган го убива и бива прокудена от Шакурас. Двата кристала, пропити със силата на двамата темплари са събрани в храм на Ксел'Нага на Шакурас.

Двете енергии се сливат и унижават всички Зерги на планетата, спасявайки Протосите и техният нов дом.

Епизод V

Това е кампанията на Тераните.

Играчът се присъединява към Експедиционния флот на Обединения Земен Директорат (ОЗД), на който е възложено да изпълни 3 задачи:

1. Да подчини теранските светове в този сектор на галактиката; 2. Да подчини Зергите като хване техния Свръхразум; 3. Да неутрализира протоското присъствие в сектора; ,

Но въпреки всичко, властните им действия бързо ги превръщат във врагове на различните фракции на Зергите и Протосите. Първия техен враг, който бива покосен е Теранският Доминион на Арктуръс Менгск при обсадата на Августград, столицата на Доминиона. Тъкмо преди да заловят императора, се появя Рейнър, който по молба на Кериган трябва да го доведе при нея. Менгкс се измъква, въпреки всички преследвания от страна на ОЗД. Директората зарязва опитите да хване Менгкс и се съсредоточава над Зергите. мисията им е да унищожат Пси-Дизруптора (по внушение на Самир Дюран), за да попречат да попадне във вражески ръце. Най-накрая, въпреки разногласията, породени от интригите на енигматичният лейтенант Самир Дюран, който настройва адмирал Дьо Гал срещу неговия заместник и приятел от детинство, вицеадмирал Алексей Стуков, експедиционният флот успява да залови и пороби новият Свръхразум, придобивайки почти пълен контрол върху Зергите в сектора. Но победата на Обединения Земен Директорат в сектора Копрулу е краткотрайна...

Епизод VI

Това е кампанията на Зерговете.

Играча влиза в ролята на Церабрета на рода Джормунганд останал лоялен на Кериган чрез откъсването му от младият Овърмайнд. След като вдвоява ред в базите си на Тарсонис, нападнати от побеснелите в следствие на Пси Дисруптора зерги, които са извън нейният контрол тя се приготвя за своя голям план заедно с своя помощник Дуран. Кериган сключва опасен и странен съюз с император Менгск 1 и неговият Терански Доминион както и с протоските сили на Айур под командването на Джим Рейнър и Феникс. След няколко мисии тя успява да освободи Корхал от присъствието на ОЗД и техните Зерги. В последствие прави невероятно предателство след като е победила на Корхал рано сутринта докато всички в базите на Съюзниците спят. Тя напада и убива едновременно генерал Едмънд Дюк(дясната ръка на Менгск) и Феник за който Рейнър се заклева, че ще отмъсти. След това предателство, Кериган праща Дуран на протоския граничен пост Телематрос, където трябва да създаде диверсия докато тя отвлече Матриарха на Тъмните Тамплиери — Рашагал. След отвлечането, Кериган изнудва Зератул да убие за нея Овърмайнда, защото само Силата на Тъмните Тамплиери е способна на това. След смъртта на Овърмайнда, Зератул си иска

обещаното - своя Матриарх, но се оказва че тя вече е подвластна на Кралицата на Остриетата. Зератул е принуден да призове Пространствено Оттегляне от Арбитри, за да премести Матриарха на безопасно място, където я поставя в Стазис. След като Кериган намира и унищожава базата на протосите, точно преди да напуснат Чар, Зератул е принуден да убие Рашагал, за да не стои под контрола на Кериган. Тук тя проявява невероятна бруталност, като го оставя да си тръгне без да се бие. Оставя го да се бори със собствените си угризения за това, че е убил Матриарха си. Точно преди най-важната битка за Кериган, Дуран изчезва мистериозно.

Настава най-епичната битка в Родовите войни - битката за командната платформа на Кериган в орбита около Чар. Поради това, че силите и още са на повърхността и на други планети, тя е принудена да се бори само с личните си сили от рода Джормунгад. Едновременно е нападната от Теранския Доминиот и неговият император Менгск, Протоския флот под командването на Преатор Артанис и от последната част от експедиционната флота на адмирал ДуГал.

Първи падат силите на Доминиона, последват ги и протоските сили, а за Адмирал Герард ДуГал настъпва край - неговата капитулация е отхвърлена, а флота е оставен да се опита да стигне Земята. За съжаление безуспешно - Кериган настига флота преди началото на битката. Адмирал Джерард ДуГал слага край на живота си с личното си оръжие. Нито една машина на ОЗД не се връща обратно, а Кериган става най-силната фигурна в сектора Копрулу след като всичките и врагове са сразени и с подвити опашки, а тя стои в тъмнината на своята платформа над планетата Чар и обмисля следващите си зловещи ходове.

Прелюдия(Тъмен Произход)

След предпоследната мисия на Заргите, ще ви се отвори тайната мисия в този експанжън, но само ако минете предишната за време по-малко от 20 минути.

Там сте в ролята на един от помощниците на Зератул и отивате на една от тъмните луни на Браксис, където откривате малко теранско укрепление и множество енергийни отпечатъци в Стазисни Камери. Повечето се оказват протоски войни; някой обаче са зерги. След като мистерията се развива най-много се появява и „кукловода“ на това „шоу“ — Самир Дюран. Когато Зератул поглежда последната камера и проверява данните от нея се оказва, че пред него стои Протос/Зерг Хибрид. А неговият създател е Дуран, който според думите си „служи на много по-велика сила“. Зератул унищожава хибрида, но Дюран му казва че в галактиката има още хиляди готови да се събудят и, че „младият“ Зератул никога няма да може да ги унищожи, преди да се събудят за своята мисия.

Зератул напуска луната много объркан и поема по своя път, без да се върне при своите протоски другари... Знаейки за хибридите и мислейки за това което му е казал Дуран.

Нови единици

Терани:

- **Valkyrie („Валкирия“)** — Въздушна единица, която може да изстрелва залп от 8 ракети, нанасящи разпръснати поражения на вражеските въздушни единици, всяка ракета нанася по 5 точки поражение, което прави „Валкирията“ ефективна ПВО единица.

- **Medic („Медик“)** — Пехотна единица за поддръжка, способна да лекува всички биологични наземни единици (включително SCV-тата) и да ослепява вражески единици, да разкрива заровени такива (само Зерги) също както и да премахва редица противникови „магии“ от съюзническите единици.

Зерги:

- **Devourer („Поглъщач“)** — Въздушна единица, еволюираща от муталиските, която изстрелва киселинни спори. Те намалят бързината на презареждане на огъня на противниковите въздушни единици. Атакува само по въздух.

- **Lurker („Потайник“)** — Наземна единица, която може да атакува само наземни единици и само когато е под земята; на повърхността са напълно безпомощни.

Протоси:

- **Dark Templar („Тъмен Тамплиер“)** — Подобен на героя Тъмен Тамплиер, но се движи по-бързо, невидим е и два такива могат да се слоят, образувайки Тъмен Архонт.

- **Dark Archon („Тъмен Архон“)** — Поддържаща единица, която притежава способността да зашеметява няколко биологични единици наведнъж (maelstrom), да осакатява или убива други подобни единици (feedback) и да подлага на „умствен контрол“ (mind control) вражески единици.

- **Corsair („Корсар“)** — Въздушна единица, която нанася бързи, разпръснати щети на други въздушни единици и може да изстрелва „смушаваща мрежа“ (disruption web), пречеща на наземните единици и сгради в засегнатата площ да атакуват.