

Blizzard пуснаха първата къстъм карта за StarCraft 2

Автор: StarCraft.bg

Вторник, 14 Септември 2010г. 08:51ч. - Последна промяна Вторник, 14 Септември 2010г. 08:58ч.



Blizzard зарадваха феновете си с първата къстъм карта за StarCraft II направена директно от създателите на играта. Става въпрос за картата Burning Tide, която е ориентирана към мултиплеър играта или по-точно към категорията 3v3.

Атмосферата на картата е изключително реалистична, като на равни интервали от време има изригвания на лава, които заливат минералните ресурси. Картата е подобна на тази от сингъл плеър мисията "The Devil's Playground".

Burning Tide е достъпна за сваляне през гейм клиента само от няколко дни, но със сигурност много хора, играещи StarCraft 2 вече са я пробвали и имат мнение по въпроса. Идеята на картата е да съберете колкото се може повече ресурси и когато достигнете целта - вие печелите. Имате възможността да избирате между няколко стратегии, като едната е да наблегнете на избиването на чуждите работници, а другата е да набледнете на бързото събиране на минералите.